

## Tips en feedbackvragen om een spel te verbeteren!

### Spelprincipe

- ⤴ Hoe kun je (het antwoord, een oplossing of een uitgevoerde opdracht) controleren?
- ⤴ Zou het leuk zijn als spelers (iets) kunnen winnen?
- ⤴ Kan een speler nog terugkomen als hij achter staat? Dat maakt een spel veel spannender!
- ⤴ Hoe werkt elk spelonderdeel precies?
- ⤴ Is elk spelonderdeel echt nodig? Kunnen jullie ervoor zorgen dat het echt nodig is?
- ⤴ Werkt elk spelonderdeel? Test dat goed!

### Tijdsduur, betrokkenheid spelers

- ⤴ Kan het zijn dat je soms wat lang op elkaar moet wachten? Kunnen jullie nog iets verzinnen waardoor andere spelers wat meer betrokken worden?
- ⤴ Kunnen jullie iets bedenken zodat spelers ook in de beurt van anderen iets kunnen / moeten doen?
- ⤴ Hebben de spelers invloed op elkaar? Kunnen ze elkaar helpen of juist dwarszitten? Is er veel interactie?
- ⤴ Zou het spel ook korter/langer kunnen duren?
- ⤴ Zou het leuk zijn om te kijken of jullie spel ook coöperatief gespeeld kan worden?
- ⤴ Kunnen spelers van een verschillend niveau eerlijk tegen elkaar spelen? Kunnen jullie daar iets voor verzinnen?

### Lang leuk blijven

- ⤴ Gaat het niet vervelen dat je altijd ...? Of is het juist handig dat je altijd weet wat je moet doen?
- ⤴ Zou je niet snel alle kaartjes kennen? Kunnen jullie daarvoor iets verzinnen?
- ⤴ Wint niet heel vaak de speler die als laatste/eerste aan de beurt is? Zou je daar iets op kunnen verzinnen?
- ⤴ Kun je lang van te voren aan zien komen wie er gaat winnen of blijft het tot op het eind toe spannend?

### Omgeving

- ⤴ Heb je altijd genoeg ruimte om het spel te spelen? Hoe vinden leerkrachten dat in de klas?
- ⤴ Kun je het spel makkelijk pakken, klaarzetten en opruimen?

### Doelgroep

- ⤴ Hoe zou de doelgroep jullie spel ervaren? Test dat goed!
- ⤴ Is het spel goed te begrijpen voor jullie doelgroep?

### Vormgeving

- ⤴ Kunnen jullie voor de titel iets bedenken, waardoor het meteen duidelijk is dat het om een spel voor ... gaat?
- ⤴ Kunnen jullie het spel er zo uit laten zien dat het nog meer past bij het thema?
- ⤴ Kunnen jullie een verhaal bedenken waarom je het spel met de spelregels zo speelt?

door ontwerpbureau [Meeple](#)